

Scaleauto Reglement 2014



Karosserie	<p>Erlaubt sind nur Scaleauto Karosserien Sogenannte White Kits (unlackierte Karosserien) müssen mit Basislack und Klarlack versehen werden. Das Fahrzeug muss mindestens mit 3 Startnummern versehen werden. Veränderungen an der Karosserie sind nur an der Innenseiten zur Anpassung der Fahrzeugbefestigung erlaubt. Das Einbauen von Lexan Scheiben, ist nicht gestattet. Lichteinbau ist erforderlich. Im Rennen muss mindestens eine Weisse (Gelbe) LED Vorne und eine Rot Hinten leuchten. Der Original Fahrereinsatz muss verwendet werden.</p>
Fahrwerk	<p>Zugelassen sind Schöler Striker max 55mm, SlotPoint max 55mm. Die Federelemente sowie Wackel können gegen Carbon / GFK Teile getauscht werden. Die Karosserie muss alle Fahrwerksteile abdecken, ebenso dürfen Räder, Leitkiel oder sonstige Bauteile nicht über der Karosserie hervorstehen. Keine Magnete Die Bodenfreiheit muss vor und während und nach dem Rennen min. 1,0 mm betragen. (gemessen wird am tiefsten Punkt des Chassis oder Karosserie). Empfohlen 1,2mm</p>
Motor, Getriebe Schleifer, Leitkiel	<p>Zulässig ist nur der FOX II Motor, original und ungeöffnet. Das Getriebe ist in Material und Übersetzungen freigestellt. Motorkabel, Schleifer sowie Leitkiel sind freigestellt (es darf nur ein Leitkiel verwendet werden)</p>
Reifen, Felgen, Achsen und Lager	<p>Vorne Moos- oder Vollgummi, Mindestauflagefläche 8mm Hinten ProCom3. Auflagefläche 13mm Achsen und Lager sind freigestellt (Keine Differenziale, Einzelradaufhängung) Die Karosserie muß die Reifen von oben verdecken. Felgeneinsätze müssen vorhanden sein</p>
Gewicht	<p>Min. 190 g</p>
Rennen	<p>Bahnspannung (11V) Renndauer 6*5 Min mindestens 3 Rennen werden im abgedunkeltem Raum gefahren Punktevergabe 20,17,15,14,13,.....,1 ab dem 17 Platz bekommt jeder 1 Punkt</p>